

LCRTLS 定位基站与定位引擎之间数据通讯

重要说明： 本文档是贵阳联创智能网络科技有限公司内部资料，请注意保密。

本文所述的“数据包”、“消息”，是同义词，有时会因为上下文或表达方式的原因而使用不同的词，但它们是同一个意思。

定位基站的基本任务是把接收到的标签的 UWB 定位数据包组装后，转发给定位引擎，再由定位引擎计算标签的坐标。

1. 消息类型定义

```
#define NET_MSG_TYPE_TAG_RANGE (2) // Anchor 发给 RTLE. Anchor 在收到 Tag 的
TDOA 测距包后，向 RTLE 报告收到的测距包. 因为每个基站可能会与多个时钟源同步时钟，所以每一个 Tag 测距包
会生成多条本消息

#define NET_MSG_TYPE_NOTIFY_ANCHOR_POE_INFO (10) // Anchor 定期发给 RTLE，通知 Anchor 信
息

#define NET_MSG_TYPE_ALIVE (13) // 心跳包，用于通知对方自己还活着，没其它意义
```

2. 消息结构

2.1. 测距消息

```
typedef struct {
    uint16_t pack_sign; // 0, 2: 55 AA
    uint16_t pack_size; // 2, 2: 包大小(字节)
    uint8_t pack_sum; // 4, 1: 包字节和，用于校验

    uint8_t msg_type; // 5, 1: 包类型: NET_MSG_TYPE_TAG_RANGE
    uint8_t seq; // 6, 1:
    uint8_t anchor_addr[8]; // 7, 8:
    int64_t pure_standard_ts64; // 15, 8:
    uint64_t message_serial_no; // 23, 8:
    uint32_t ldo1_voltage;
    uint32_t ldo2_voltage;

    uint8_t cs_addr[8]; // 39, 8:
    uint8_t tag_addr[8]; // 47, 8:
    uint16_t power_voltage; // 55, 2:
    uint16_t battery_voltage; // 57, 2:
    uint16_t lightness; // 59, 2:
    uint8_t switch_status; // 61, 1:
```

```

int16_t first_path_power_level;
int16_t receive_signal_power_level;

int16_t imu_aacx;           // 66, 2:
int16_t imu_aacy;           // 68, 2:
int16_t imu_aacz;           // 70, 2:
int32_t imu_roll;           // 72, 4:
int32_t imu_pitch;         // 76, 4:
int32_t imu_yaw;           // 80, 4:
int16_t imu_temp;           // 84, 2:
uint8_t imu_silent;        // 86, 1:
uint8_t imu_signal;        // 87, 1:

uint8_t uwb_module_no;
} TagRangePacket;

```

说明:

- 有几个重要的字段: msg_type 是消息类型, anchor_addr 是基站的 Id, message_serial_no 是消息的序号, cs_addr 是时钟源的 Id, tag_addr 是标签的 Id。
- 对于标签来说, 它定期发送 UWB 定位消息, 我们称为测距消息。tag_addr 是标签 ID
- 对于某一个 tag, 每条测距消息的 message_serial_no 会是递增的
- anchor_addr 是收到测距消息的基站的 ID
- cs_addr 是此基站时钟同步的时钟源的 ID
- 如果基站与多个时钟源同步时钟, 基站收到 UWB 测距消息时, 会组装出多条相似的网络测距消息, 对应不同的时钟源

2.2. 基站信息

```

typedef struct {
uint16_t pack_sign;           // 0, 2: 55 AA
uint16_t pack_size;          // 2, 2: 包大小(字节)
uint8_t pack_sum;            // 4, 1: 包字节和, 用于校验
uint8_t msg_type;            // 5, 1: 包类型
NET_MSG_TYPE_NOTIFY_ANCHOR_POE_INFO
uint8_t seq;                 // 6, 1:

uint8_t hw_model;            // 7, 1: 硬件型号
uint8_t hw_ver_major;        // 8, 1: 硬件版本
uint8_t hw_ver_minor;        // 9, 1: 硬件版本
uint8_t fw_ver_major;        // 10, 1: Firmware version major
uint8_t fw_ver_minor;        // 11, 1: Firmware version minor

uint8_t serial_no[14];       // 11+1, 14: Anchor 的 SN, 20170317090909
uint8_t anchor_id[8];        // 25+1, 8: EUI64
uint8_t anchor_type;         // 33, 1: 1=普通基站(ANCHOR_TYPE_ANCHOR), 2=时钟
源(ANCHOR_TYPE_CLOCK_SOURCE)
uint16_t clock_sync_interval; // 34, 2: 时钟同步间隔(ms)
uint16_t pan_id;             // 36, 2: UWB 的 PAN ID
uint8_t uwb_channel;         // 38, 1: 超宽带频道: 1,2,3,4,5,7
uint8_t uwb_data_rate;       // 39, 1: 超宽带数据传输速度: 0=110K, 1=850K,
2=6.8M
uint8_t receive_clock_message_from_same_panid_only; // 40, 1: 只接收来自相同 PAN ID 的
时钟信号
uint8_t receive_range_message_from_same_panid_only; // 41, 1: 只接收来自相同 PAN ID
的测距信号

```

```

uint8_t anchor_name[66]; // 42, 66: 基站名字(只是助记符而已), 最长 64 个字
符或 32 个汉字
uint8_t rtile_auto_discover; //108, 1: RTLE 自动发现. 0=使用指定的 RTLE, 1=使用自动
发现的 RTLE
uint8_t rtile_ip[4]; //109, 4: R4TLE IP
uint16_t rtile_port; //113, 2: RTLE 的 TCP 端口

uint8_t rj45_mac[6]; //115, 6: MAC 地址
uint8_t rj45_auto_get_ip; //121, 1: 自动获取 ip 地址
uint8_t rj45_ip[4]; //122, 4: 本地 IP
uint8_t rj45_subnet[4]; //126, 4: 子网掩码
uint8_t rj45_gateway[4]; //130, 4: 网关

uint8_t dns[4]; //134, 4: DNS,
uint16_t webserver_port; //138, 2: 侦听的 WebServer 端口 (80), 用于配置
Anchor, 80
uint16_t tcpserver_port; //140, 2: 侦听的 TCP 端口, 用于发送数据, 1200

uint8_t uwb_module_num; //142, 1: UWB 模块数量

uint16_t packets_num_per_sec; //142, 2: 每秒收到多少个包
uint16_t cs_packets_num_per_sec; //144, 2: 每秒收到多少个包
uint16_t range_packets_num_per_sec; //146+1, 2: 每秒收到多少个包
} NOTIFY_ANCHOR_POE_INFO;

```

说明: 基站信息会被基站定期发送给定位引擎, 定位引擎收到后, 检查是否有变化, 更新自己内部保存的基站信息。其中有些字段是冗余信息, 或者根据不同类型的基站, 有些字段不一定有意义。

如果做负载均衡, 此消息应该分发给所有定位引擎。

2.3. 心跳包

```

typedef struct { // 6 Bytes
uint16_t pack_sign; // 0, 消息头: 0x55, 0xAA
uint16_t pack_size; // 2, 消息的长度, 包括 pack_sign
uint8_t pack_sum; // 4, 包字节和, 用于校验
uint8_t msg_type; // 5, 消息类型
} NET_MESSAGE_ALIVE;

```

说明: 心跳包是最小数据包。在收到基站发来的测距消息和基站信息后, 应该立即回复这个心跳包给基站, 通知基站这个 TCP 连接是正常工作中的。否则基站隔 10 秒收不到任何消息, 它会认为这个 TCP 连接有故障, 它会主动关闭 TCP 连接, 再重新连接到引擎。

3. 其他说明

如果遇到其他类型的数据包, 可以直接忽略之。

检验和字段 pack_sum 是从下一字节开始到包结束的全部字节和的低 8 位。代码大致如下:

```

pmsg->pack_sum = 0;

```

```
uint8_t *p = (uint8_t *)pmsg;
p += 5;
for (int16_t i=5; i<pmsg->pack_size; i++) {
    pmsg->pack_sum += (*p);
    p++;
}
```